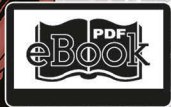
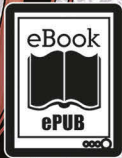


AMY CHU

CARLOS GOMEZ

RED SONJA

L'AUTRE
MONDE 4



LA LAME DE SKATH

GRAPH ZEPPELIN

ÇA N'À PAS
ÉTÉ FACILE,
DERNIÈREMENT.



J'AI ÉTÉ COINCÉE
DANS UN MONDE
FROID, FAIT
DE VERRE ET
D'ACIER.



J'AI AFFRONTÉ LES
HORDES DE LA MORT
AUX ENFERS.



ET J'AI - UNE FOIS
POUR TOUTES,
J'ESPÈRE - VU MOURIR
L'ÊTRE LE PLUS MALÉ-
FIQUE QUE CE MONDE
AIT CONNU.



MAIS LES ALLERS-
RETOURS DANS LE
TEMPS, DANS LE MONDE
SOUTERRAIN... J'AI
DÉCOUVERT QUE J'AVAIS
ÉTÉ ABSENTE DE MON
PAYS PENDANT DE TRÈS
LONGUES ANNÉES.

MA RÉPUTATION,
SI DUREMENT
GAGNÉE, ÉTAIT
COMPLÈTEMENT
OUBLIÉE.

HIHIAAAHHH...



J'AI RESENTI
LE BESOIN DE
DÉFOULER MA
RAGE...



...ALORS J'AI
FERRAILLÉ AVEC
ADIN L'IMMORTEL.



ADIN EST VICTIME D'UNE
MALÉDICTION. IL SE RÉVEILLE
CHAQUE MATIN PARFAITEMENT
GUÉRI, QUELLES QUE SOIENT LES
BLESSURES QU'IL A SUBIES LA
VEILLE. ON RACONTE QUE MÊME LA
MORT N'A PAS PRISE SUR LUI, UNE
FOIS QUE LE SOLEIL S'EST LEVÉ.



...UN CRUEL DESTIN POUR
QUELQU'UN APPARTENANT À UN
PEUPLE POUR LEQUEL IL N'Y A
PAS DE PLUS GRAND HONNEUR
QUE DE MOURIR AU COMBAT.

FAISANT CONTRE MAUVAISE FORTUNE BON CŒUR, IL PASSE SES JOURNÉES À CROISER LE FER AVEC DES AVENTURIERS QUI NE PEUVENT PAS VÉRITABLEMENT LE BLESSER.

STOP, SONJA! ATTENDS!



TON ÉPÉE M'A L'AIR MAL ÉQUILIBRÉE.



HUNH. TU AS RAISON.



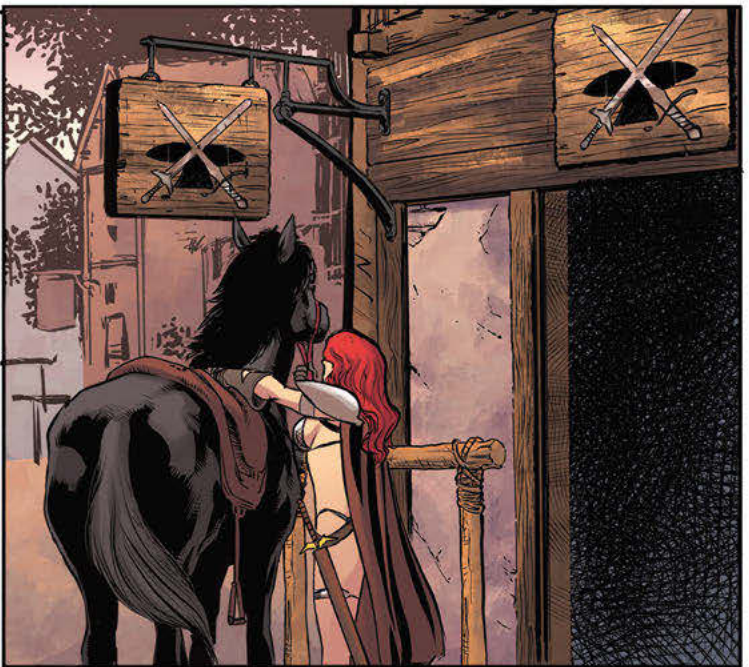
IL Y A UNE VILLE À UNE DEMI-JOURNÉE DE CHEVAL À L'OUEST... VAS-Y. DEMANDE BELO. PERSONNE NE FORGE MIEUX L'ACIER QUE LUI. IL DEVRAIT POUVOIR FACILEMENT RESTAURER TON ÉPÉE... ENSUITE, ON POURRA CROISER LE FER CORRECTEMENT.

MERCI, ADIN.



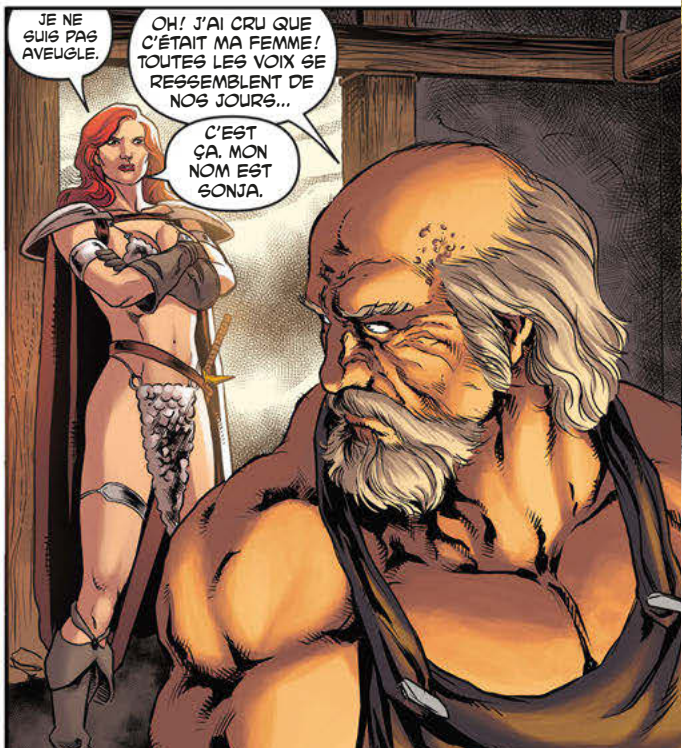
BON VOYAGE, DIABLESSE. CONTENT DE T'AVOIR REVUE.

PLUS TARD...



ES-TU
BELO, VIEIL
HOMME?

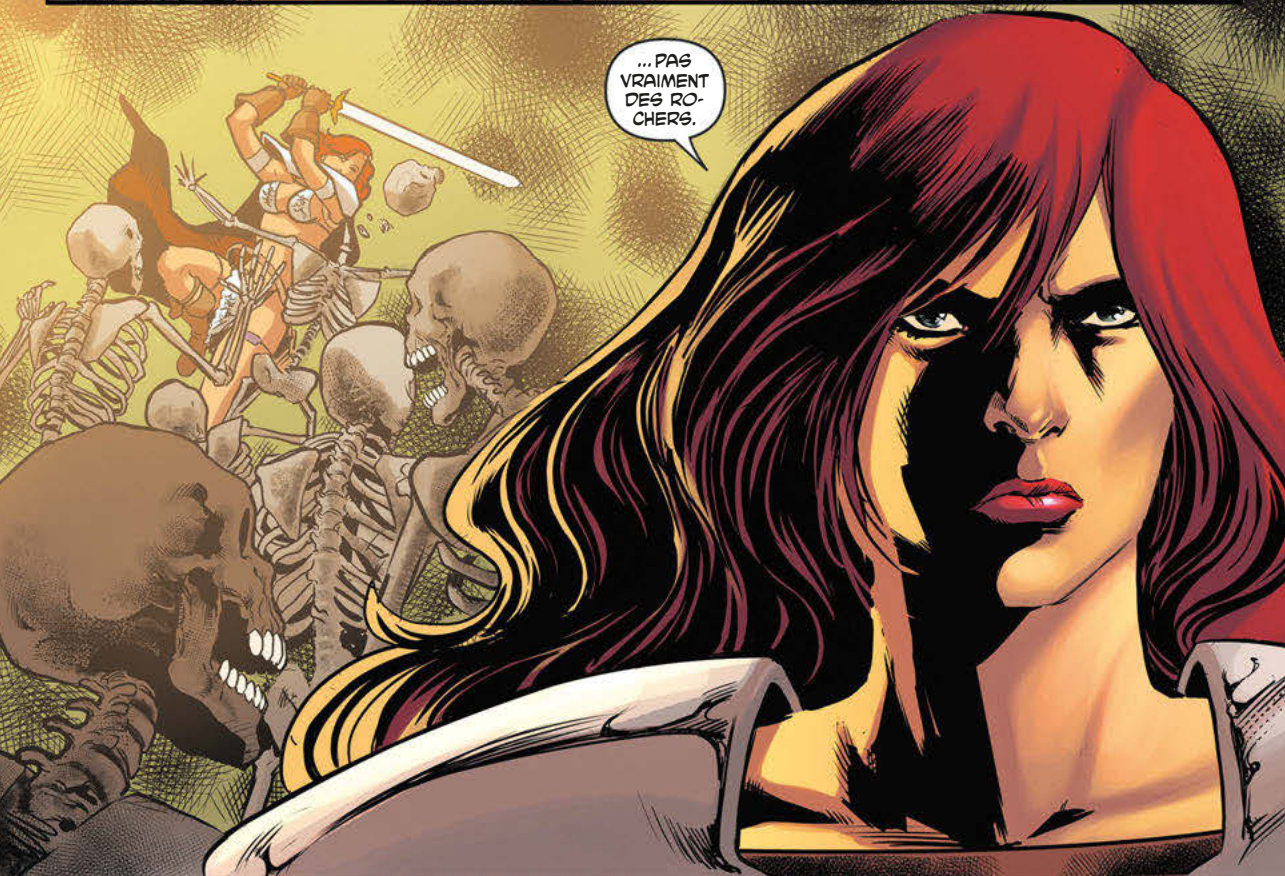
JUSTE
UNE MINUTE,
FEMME! TU
NE VOIS PAS
QUE JE SUIS
OCCUPÉ?



JE NE
SUIS PAS
AVEUGLE.

OH! J'AI CRU QUE
C'ÉTAIT MA FEMME!
TOUTES LES VOIX SE
RESSEMBLENT DE
NOS JOURS...

C'EST
ÇA. MON
NOM EST
SONJA.





IL Y A UNE INSCRIPTION ICI. TU L'AS VUE ?

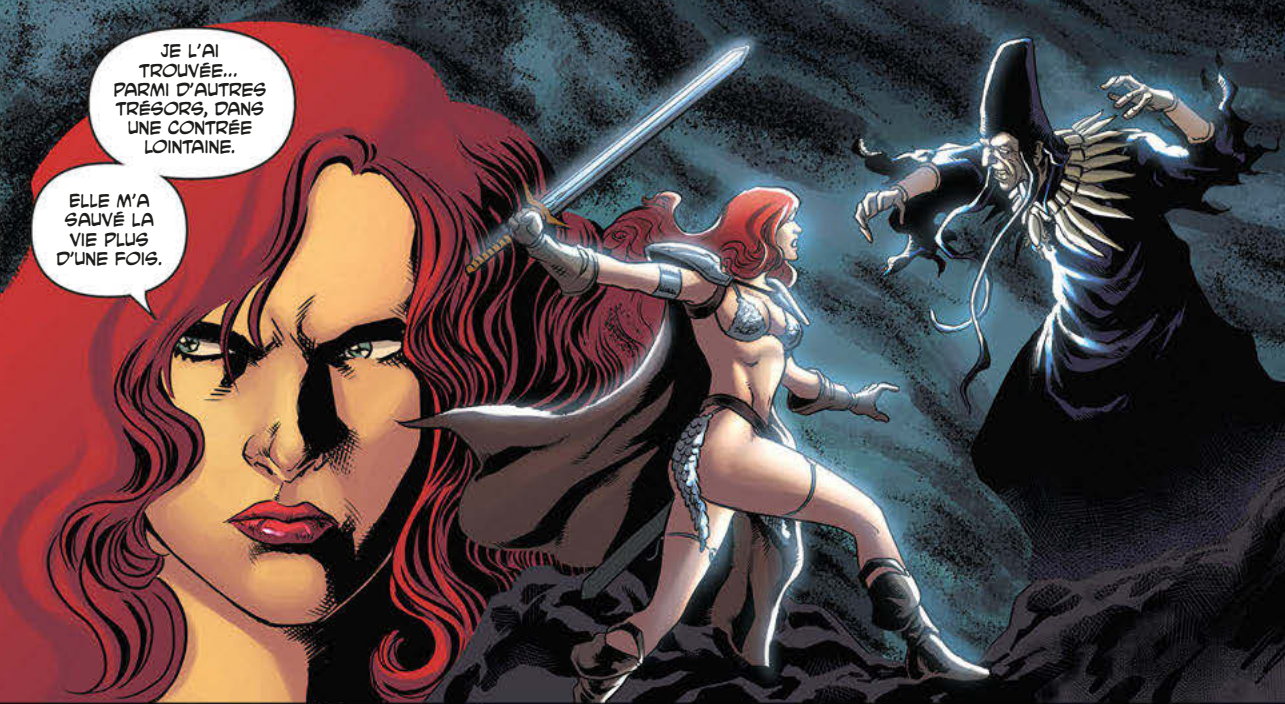


J'AI VU LES MARQUES. JE SUIS INCAPABLE DE LES LIRE.



RARES SONT CEUX QUI LE PEUVENT, DE NOS JOURS. C'EST UNE LANGUE ANCIENNE. ÇA DIT QUE C'EST LA LÉGENDAIRE ÉPÉE DE SKATH ! ELLE A DISPARU DEPUIS LONGTEMPS.

COMMENT EST-ELLE ARRIVÉE ENTRE TES MAINS ?



JE L'AI TROUVÉE... PARMIS D'AUTRES TRÉSORS, DANS UNE CONTRÉE LOINTAINE.

ELLE M'A SAUVÉ LA VIE PLUS D'UNE FOIS.



CETTE ÉPÉE A SAUVÉ DE NOMBREUSES VIES AVANT DE DISPARAITRE. TU N'AS JAMAIS ENTENDU PARLER DE SKATH? JE CROYAIS QUE SA LÉGENDE AVAIT ATTEINT LES QUATRE COINS DU MONDE...



JE N'AI PAS VU DE TAVERNE DANS CETTE VILLE, ALORS JE VEUX BIEN ÉCOUTER TON HISTOIRE.

ALORS RACONTE-MOI, FORGERON. QUI ÉTAIT SKATH?

"C'ÉTAIT IL Y A LONGTEMPS, QUAND LE SEIGNEUR SKATH ÉTAIT LE PLUS GRAND GUERRIER DES CONFINS MÉRIDIONAUX D'HYBORÉE. LES CIMMÉRIENS EUX-MÊMES CRAIGNAIENT SES EXPLOITS AU COMBAT."

EH BIEN, C'EST UNE LONGUE HISTOIRE.



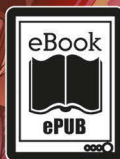
RED SONJA

L'AUTRE MONDE 4

Après la défaite du grand sorcier Kulan Gath, Red Sonja découvre un secret sur son épée fétiche et décide de partir en quête de son ancien propriétaire Cimérien...



GRAPH ZEPPELIN
www.graphzeppelin.com



ISBN PAPIER : 978-2-38038-022-4
ISBN NUMÉRIQUE PDF : 978-2-38038-160-3
ISBN NUMÉRIQUE EPUB : 978-2-38038-161-0